



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

Målgrupp: Lärare som ska börja använda Lumio

Tidsåtgång: 60 minuter

Utbildningens innehåll: Deltagarna kommer att skapa ett Lumio-konto och sedan gå igenom fem steg där de lär sig att komma igång med Lumio och se hur Lumio ser ut för eleverna på deras digitala enheter. Efter genomgången kommer deltagarna ha skapat sin första Lumio-lektion.

Innan utbildningen

- ❑ Kontakta deltagarna innan utbildningen.
 - ❑ Säkerställ att de har med sig en digital enhet och minst en lektion (PDF, PowerPoint eller en Google file)
- ❑ Spara [utbildningsfilen](#) i ditt Lumio lektionsbibliotek

Kom igång med Lumio Introduktion - 5 minuter	
Sida 1: Titel	Säg: <i>Hej allihopa! Jag ser fram emot att få visa detta fantastiska undervisningsverktyg för er! Lumio är en onlinebaserad mjukvara som gör det enkelt att skapa engagerande, elevaktiva lektioner. Låt oss börja.</i>
Sida 2: Agenda	Säg: <i>Utbildningen idag är indelad i tre delar:</i> <ul style="list-style-type: none">• Först ska vi skapa ett Lumio-konto.• Sedan ska vi skapa och leverera vår första lektion.• Slutligen ska vi se hur Lumio ser ut för eleverna.



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p>Visa:</p> <p><i>Använd verktygen i Lumio för att göra noteringar, belysa och lägga till text där du tycker att det passar.</i></p>
Sida 3: Filmen om Lumio	<p>Säg:</p> <p><i>Så varför ska vi använda Lumio? Låt oss titta på den här filmen och lära oss mer.</i></p> <p>Visa:</p> <p><i>Tryck på Spela på filmen. (Se till att volymen är på!)</i></p>
Sida 4: Vad är Lumio?	<p>Säg:</p> <p><i>Lumio är en onlinebaserad mjukvara för undervisning som gör det möjligt för dig att omvandla innehåll du redan har till interaktiva lektioner och lägga till aktiviteter, färdigt innehåll och mycket mer. Eleverna blir engagerade och de kan arbeta med lektionerna när som helst, var som helst.</i></p> <p>Tips: <i>Använd pennorna för att ringa in och förstärka budskapet på sidan medan du förklarar.</i></p>
Del 1: Skapa ett Lumio-konto - 5 minuter	
Sida 5: Skapa ett konto	<p>Säg:</p> <p><i>Nu kommer jag att visa er hur man skapar ett nytt konto. Det kommer bara att några minuter. Låt oss börja.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

<p>Sida 6: Skapa ett konto Microsoft-användare</p> <p><i>*Ta bort den här sidan om deltagarna använder Google .</i></p>	<p>Säg:</p> <p><i>För att skapa ett konto, gå till lumio.nu och klicka på "Get started for free".</i></p> <p>Engagera:</p> <p><i>Deltagarna skapar varsin konto.</i></p>
<p>Sid 7: Välj ditt konto Microsoft-användare</p> <p><i>*Ta bort den här sidan om deltagarna använder Google .</i></p>	<p>Säg:</p> <p><i>Välj kontotyp (Microsoft). Skriv ditt namn. Välj "Vuxen", välj ditt land och godkänn Användarvillkoren och Sekretesspolicyen.</i></p> <p>Engagera:</p> <p><i>Deltagarna skapar varsin konto.</i></p>
<p>Sida 8: Anslut din drive & Lumio Google-användare</p> <p><i>*Ta bort den här sidan om deltagarna använder Microsoft.</i></p>	<p>Säg:</p> <p><i>Lumio är integrerad med Google Drive. Det är enkelt att nå Lumio från din Drive, jag ska visa hur. När du har anslutit Lumio till Google Drive kan du skapa lektioner med de resurser du har sparade på driven och alla Lumio-lektioner kommer att sparas på samma ställe som du sparar alla dina andra lektioner och lektionsmaterial. Detta gör ditt lektionsskapande enkelt och effektivt.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p>Visa: <i>Öppna din Google Drive och visa genom att klicka på Nytt > Fler > SMART Learning Suite för att öppna ditt lektionsbibliotek i Lumio.</i></p> <p>Engagera: <i>Deltagarna följer med och ansluter deras Google-konto till Lumio.</i></p> <p>Felsökningstips: <i>Ser du inte SMART Learning Suite? Gå till Nytt > Fler > + Anslut fler appar. Sök sedan på "SMART Learning Suite". Följ anvisningarna på skärmen och ge tillåtelse till appen att läggas till i din Google Drive. När detta är klart, gå tillbaka till Google Drive och välj Ny > Fler > SMART Learning Suite för att säkerställa att den är där.</i></p>
<p>Sia 9: Välj ditt konto Google-användare</p> <p><i>*Ta bort den här sidan om deltagarna använder Microsoft.</i></p>	<p>Säg: <i>Välj kontotyp (Google). Skriv ditt namn. Välj "Vuxen", välj ditt land och godkänn Användarvillkoren och Sekretesspolicyen.</i></p> <p>Engagera: <i>Deltagarna skapar varsin konto.</i></p>
<p>Del 2: Skapa en lektion i Lumio - 25 minuter</p>	



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

Sida 10: Skapa en lektion	Säg: <i>Nu ska vi se hur enkelt det är att skapa en lektion i Lumio!</i>
Sida 11: Lumio Startside	Säg: <i>Du är nu inloggad och ser ditt lektionsbibliotek i Lumio. Låt oss kika runt, klicka gärna på de olika delarna medan jag förklarar.</i> Visa: Klass ID Säg: <i>Det här är ditt Klass ID, det är med den koden som dina elever kommer att ansluta sig till din klass. Du har bara ett Klass ID och det kommer inte att ändras. Vi kommer att prata mer om det senare.</i> Visa: Till läraren Säg: <i>Här kan du lära dig mer om Lumio på engelska - om du hellre vill ha information på svenska är du välkommen att besöka smartklubben.se där vi har korta instruktionsfilmer, webinarier, supportforum, lektionsmaterial och mycket mer.</i> Visa: Utforska resurser Säg: <i>Här hittar du färdigt lektionsinnehåll på engelska som du kan lägga till och översätta i ditt lektionsbibliotek. Färdigt lektionsinnehåll på svenska hittar du på smartklubben.se.</i> Visa: Två uppladdade lektioner Säg: <i>Du ser att det redan ligger två lektioner i ditt lektionsbibliotek. Öppna gärna dem vid ett annat tillfälle och lär mer om Lumio.</i>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p>Visa: Börja skapa din lektion</p> <p>Säg: <i>Slutligen, det är här du skapar din lektion. Klicka på den gröna rutan för att Lägga till innehåll.</i></p> <p>Engagera:</p> <p><i>Låt lärarna klicka runt och utforska i några minuter.</i></p>
Sida 12: Kom igång - fem enkla steg	<p>Säg:</p> <p><i>Det är enkelt att skapa en Lumio-lektion. Du kan följa dessa fem steg varje gång du gör en lektion. Idag kommer vi att följa stegen för att skapa vår första Lumio-lektion.</i></p>
Sida 13: Importera resurs	<p>Säg:</p> <p><i>För att börja, Klicka på den gröna rutan som heter "Börja skapa din lektion" i lektionsbiblioteket.</i></p> <p>Säg:</p> <p><i>Det här är verktygslådan där du hittar olika sätt att börja din lektion. Idag kommer vi att börja med att importera någonting som du redan har sparat.</i></p> <p><i>Välj "Importera Resurs" och välj en PDF, PowerPoint eller ett Google-dokument som du har sparat på din enhet (eller i Google Drive, om du använder Google).</i></p> <p><i>Välj vilka sidor du vill importera och klicka på "Lägg till". Du kan alltid lägga till fler sidor senare.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p>Engagera: <i>Deltagarna följer med och importerar en egen resurs som de hade med sig till utbildningen.</i></p> <p>Tips: <i>Lägg några minuter på att gå runt och hjälpa deltagarna medan de importerar sina resurser.</i></p>
Sida 14: Vad ser du? Redigeringsläget iLumio	<p>Säg: <i>Nu har en kopia av din resurs importerats till Lumio och nu kan du lägga till olika typer av aktiviteter för att förbättra lektionen.</i></p> <ol style="list-style-type: none"><i>1. I sidsorteraren till vänster kan du se alla sidor i din lektion.</i><i>2. Högst upp finns redigeringsverktyg.</i><i>3. I det nedre vänstra hörnet ser du en blå ruta med ett vitt plustecken – det är här du lägger till aktiviteter.</i><i>4. Här ser du även ikonerna för att lägga till muntliga instruktioner till sidan.</i><i>5. Längst ner har du möjligheten att omvandla sidor till aktiviteter genom att göra dem interaktiva för eleverna.</i>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

Sida 15: Förbättra din lektion med Lumio	<p>Säg:</p> <p><i>Det finns några olika sätt som du kan förbättra din lektion på. Du kan skapa en spelbaserad aktivitet utifrån en mall, lägga till en färdig övning eller lägga till muntliga instruktioner till sidorna. Låt oss börja genom att klicka på den blå rutan med plustecknet för att se vilka valmöjligheter vi har.</i></p> <p>Engagera:</p> <p><i>Deltagarna klickar på den blå rutan.</i></p>
Sida 16: Lägg till spelbaserade aktiviteter	<p>Säg:</p> <p><i>Det är här du lägger till innehåll till lektionen. Du kan till exempel lägga till fler dokument eller filmer från YouTube. Idag ska vi lägga till en spelbaserad aktivitet.</i></p>
Sida 17: Lumio-spel	<p>Säg:</p> <p><i>Lumio gör det väldigt enkelt att använda spelbaserade aktiviteter i undervisningen. Det tar mindre än fem minuter att skapa ett spel och eleverna älskar dem! Det bästa är att du kan använda eget innehåll i spelmallarna och sedan återanvända spelen hur många gånger som helst.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

<p>Sida 18: Utmaning: Skapa ett spel på fem minuter</p>	<p>Säg: <i>Välj något av följande spel: Fylla i luckorna, Sortera eller Ordsök. Följ sedan instruktionerna som står på skärmen för att skapa spelet. Jag sätter en timer på fem minuter för utmaningen och finns här om någon behöver hjälp.</i></p> <p>Visa: <i>Gå runt och hjälp deltagarna att skapa ett spel.</i></p> <p>Engagera: <i>I den här utmaningen ska deltagarna skapa minst ett spel.</i></p> <p>Tips: <i>Man kan förhandsgranska varje spel genom att klicka på det lilla förstoringsglasat i det övre högra hörnet på varje spel på översiktssidan.</i></p>
<p>Sida 19: Färdiga resurser</p>	<p>Säg: <i>Låt oss fortsätta bygga vår lektion. Lumio har massor med färdiga resurser som kan anpassas och läggas till. Du hittar dem i verktygslådan Lägg till innehåll som du når via den blå rutan med plustecknet.</i></p>
<p>Sida 20: Utmaning: Lägg till en färdig mall/grafisk organisatör</p>	<p>Säg: <i>Låt oss lägga till en färdig mall, en så kallad grafisk organisatör till vår lektion. Välj en grafisk organisatör och anpassa den med hjälp av redigeringsverktygen..</i> <i>Högst upp på sidan i lektionen har du redigeringsverktyg. Använd verktygen för att lägga till text, bilder och webblänkar. Du kan flytta och förstora/förminska/snurra objekten genom att klicka på dem.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p>Visa:</p> <p><i>Starta en timer på fem minuter och låt deltagarna arbeta med den mall/grafiska organisatör de har valt. Du kan assistera.</i></p> <p>Engagera:</p> <p><i>Deltagarna får fem minuter på sig att lägga till och anpassa sin mall/grafiska organisatör.</i></p>
Sida 21: Visste du? Individuell aktivitet	<p>Säg::</p> <p><i>En av de fantastiska funktionerna i Lumio är möjligheten att omvandla sidor till interaktiva sidor för eleverna.</i></p> <p><i>Du kan omvandla Lumio-sidor, Google-dokument, PowerPoints, och PDF:er till interaktiva arbetsytor på vilka eleverna kan skriva och lägga till text och bilder på sidorna.</i></p> <p><i>Detta gör det möjligt för dig att följa elevernas arbete i realtid. Du kan även återkoppla och ge feedback under arbetets gång. Detta är en verkligt kraftfullt funktion.</i></p>
Sida 22: Utmaning: Omvandla en sida till en aktivitet	<p>Säg:</p> <p><i>Det går snabbt att omvandla en sida till en aktivitet. Börja med att gå till sidan med den färdiga mallen som du just har förberett. Klicka sedan på knappen längst ner på sidan där det står "Omvandla till aktivitet". Välj "Gör den här sidan till en individuell aktivitet." Nu har du en version av sidan som är redigerbar för eleverna.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p>Engagera: <i>Deltagarna omvandlar sidan till en individuell aktivitet.</i></p> <p>Tips - Berätta om kollaborativa arbetsytor: Säg: <i>Det finns en till möjlighet här, att skapa en kollaborativ arbetsyta. Detta är en bra möjlighet för grupparbeten. Du kan lära dig mer om det på smartklubben.se under instruktionsfilmer.</i></p>
Sida 23: Låt oss skapa	<p>Säg: <i>Nu får ni fem minuter på er att lägga till mer innehåll till lektionen. Utforska möjligheterna du har i verktygslådan "Lägg till innehåll".</i></p> <p>Visa: <i>Gå runt och hjälp till.</i></p> <p>Engagera: <i>Deltagarna lägger till sidor och övningar och redigerar dem under fem minuter.</i></p> <p>Tips: <i>Ge förslag på vad de kan lägga till, såsom YouTube-filmer eller färdiga interaktiva övningar.</i></p>
Sida 24: Slutför din lektion	<p>Säg: <i>Lumio sparar din lektion automatiskt. För att slutföra din lektion ändrar du först titeln och klickar sedan på knappen Slutför redigering. Detta tar dig tillbaka till ditt lektionsbibliotek och din lektion ligger nu där färdig att användas.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p>Engagera: <i>Deltagarna avslutar redigeringen och går tillbaka till lektionsbiblioteket.</i></p>
Del 3: Leverera lektionen till eleverna - 10 minuter	
Sida 25: Del 3 - Leverera en lektion till eleverna	<p>Säg: <i>Låt oss se hur man levererar lektioner till elever.</i></p>
Sida 26: Starta din lektion	<p>Säg: <i>För att starta en Lumio-lektion, håll pekaren över lektionen inne i lektionsbiblioteket och klicka på Starta. Nu öppnar lektionen upp i presentationsläget.</i></p> <p>Engagera: <i>Deltagarna startar sin lektion.</i></p>
Sida 27: Anslut elever (Klass ID)	<p>Säg: <i>När du har startat lektionen vill du att dina elever ska ansluta sig. För att göra det klickar du på elev-ikonen uppe till vänster och sedan på pilen högst upp för att öppna en pop up-ruta med instruktioner till eleverna. Eleverna följer instruktionerna för att ansluta sig.</i></p> <p>Engagera:</p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p><i>Deltagarna klickar på elev-ikonen och sedan på pilen för att öppna pop up-rutan med instruktioner.</i></p>
Sida 28: Hur elever loggar in	<p>Säg:</p> <p><i>Det är enkelt för eleverna att logga in. Först öppnar de en webbläsare på sin enhet och går till hellosmart.com. Sedan klickar de på Logga in, inte gå med som gäst. När eleverna är inloggade sparas elevernas arbete och de kan öppna upp lektionen senare, var som helst, när som helst. Eleverna skriver sedan ditt Klass ID.</i></p>
Sida 29: Presentation Toolbar	<p>Säg:</p> <p><i>När eleverna är inloggade kan du starta lektionen. När du har öppnat lektionen i presentationsläget kan du använda redigeringsverktygen till vänster för att skriva med pennan eller med ett tangentbord.</i></p> <p>Visa:</p> <p><i>Visa hur man skriver och lägger till text på sidan.</i></p> <p>Engagera:</p> <p><i>Låt deltagarna prova redigeringsverktygen på sin sida.</i></p>
Sida 30: Navigera bland	<p>Säg:</p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

sidorna i lektionen	<p><i>För att navigera mellan sidorna i lektionen klickar du på pilarna nere till vänster. Du kan även klicka på ikonerna mellan pilarna för att komma till sidsorteraren. Här kan du skrolla i lektionen och hoppa till vilken sida du vill.</i></p> <p>Visa: <i>Visa var pilarna finns och hur man gör för att gå mellan sidorna. Gå till sidsorteraren och visa hur man skrollar och hoppar mellan sidorna.</i></p> <p>Engagera: <i>Låt deltagarna prova de olika sätten att navigera i lektionen.</i></p>
Sida 31: Menyn	<p>Säg: <i>För att avsluta lektionen klicka på de tre linjerna högst upp till vänster och sedan Avsluta lektionen. Detta tar dig tillbaka till lektionsbiblioteket.</i></p>
Sida 32: Två sätt att dela	<p>Säg: <i>Lumio gör det enkelt att dela lektionerna med eleverna. Du kan dela en länk till eleverna för att göra det möjligt för dem att arbeta samtidigt i lektionen. Du kan dela länk till eleverna från två olika ställen: i menyn inne i presentationsläget. Klicka på de tre raderna och sedan på "Dela".</i></p> <p><i>Du kan även dela länk från lektionsbiblioteket. Klicka på de tre prickarna på lektionen och välj Dela länk.</i></p> <p><i>Kopiera länken och dela den med eleverna.</i></p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	Visa: <i>Visa var man kan dela länk.</i>
Sida 33: Sammanfatta de fem stegen	Säg: <i>Vi har nu följt dessa fem steg för att skapa och leverera en lektion. Möjligheterna är oändliga när du skapar lektioner i Lumio!</i>
Del 4: Hur eleverna upplever Lumio - 5 minutes	
Tips: Öppna ett nytt inkognitofönster i din webbläsare (Google) eller ett InPrivate-fönster (Microsoft) så kan du ansluta till din klass som elev! Detta är bra för de deltagare som väljer att inte delta i följande avsnitt. Lägg de båda webbläsarna sida vid sida på din skärm för att visa Lumio-lektionen på den ena sidan och elevernas vy på den andra.	
Sida 34: Hur eleverna upplever Lumio	Säg: <i>Nu ska ni få uppleva hur bra Lumio är för eleverna!</i>
Sida 35: Anslut från vilken enhet som helst	Säg: <i>Eleverna kan ansluta sig till din klass genom att använda vilken enhet som helst med en webbläsare. Detta gör det enkelt för dem att delta i lektionen, fortsätta arbeta och repetera var de än befinner sig.</i>
Sida 36: Anslut till min klass	Säg:



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p><i>Ni ska nu ansluta er till min klass som elever. För att det ska fungera nu under utbildningen måste ni ansluta er som gäster. Men för att era elevers arbete ska sparas, och för att de ska kunna fortsätta arbeta i lektionen vid ett senare tillfälle, måste de logga in.</i></p> <p><i>För att ansluta er till min lektion går ni till HelloSMART.com, välj att gå med som gäst och fyll i mitt Klass ID.</i></p> <p>Engagera: <i>Deltagarna ansluter sig till din klass för att uppleva Lumio som en elev.</i></p>
Sida 37: Presentationsverktygen	<p>Säg: <i>Som lärare, när jag presenterar lektionen, har jag några verktyg på vänster sida som jag kan använda. Jag ska nu visa några av dem. De dyker upp på elevernas enheter nästan direkt vilket är suveränt för att hålla eleverna engagerade.</i></p> <p>Visa: <i>Klicka på textikonen A och klicka var som helst på arbetsytan. Skriv ordet cirkel. Flytta texten till rutan som säger text. Visa hur man kan förstora och förminska texten.</i> <i>Klicka på pennikonen. Rita en cirkel i rätt ruta.</i> <i>Klicka på handikonen och visa hur du kan flytta runt texten och den ritade cirkeln med fingret.</i></p>
Sida 38: Sorteringsövningen	<p>Säg:</p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p><i>Låt oss prova en av de spelbaserade aktiviteterna, den här sorteringsövningen. Klicka på Starta. Dra och släpp svaren till rätt kategori. När du är klar kan du klicka på reset och göra övningen igen.</i></p> <p>Engagera: <i>Deltagarna provar aktiviteten.</i></p>
Sida 39: Individuell aktivitet	<p>Säg: <i>Nu ska vi använda en individuell aktivitet. Det här är samma typ av aktivitet som vi skapade tidigare genom att omvandla en sida med hjälp av knappen "Omvandla till aktivitet". Klicka på Starta. Vi ska nu ägna några minuter åt att interagera med den här sidan.</i></p> <p><i>Som lärare kan jag följa elevernas arbete. Se här, här ser jag alla era namn. Om jag klickar på ett namn ser jag den elevens arbetsyta och kan lämna återkoppling i realtid.</i></p> <p>Visa: <i>Visa hur du klickar på ett namn och lämnar feedback.</i></p> <p>Engagera: <i>Låt deltagarna lägga till innehåll på sin sida under ca två minuter.</i></p>
Sida 40: Sammanfattning	<p>Säg:</p>



Getting Started with Lumio

Facilitator Notes

	<p><i>Idag har vi skapat ett Lumio-konto och skapat en lektion i fem steg. Ni har också fått uppleva hur bra Lumio kan fungera för att öka elevernas engagemang. Låt oss ta en runda för att se vad ni tar med er efter dagens utbildning.</i></p>
Sida 41 och 42: Fler resurser	<p>Säg:</p> <p><i>Innan vi slutar vill jag dela denna sida med er. Ni är välkomna som medlemmar i vår användarförening SMARTKlubben. SMARTKlubben är öppen för alla och helt kostnadsfri. Här finns webinarier, fler självstudier och korta instruktionsfilmer, här finns färdiga lektioner och övningar att ladda hem och använda och mycket mer. Du blir medlem på smartklubben.se. Se även till att ni redan nu går in på Facebook och söker upp vårt supportforum som heter "SMARTBoard i undervisningen - SMARTKlubbens supportforum. Hit kan ni vända er med alla frågor som dyker upp.</i></p> <p><i>Tack för att ni kom idag, jag finns här ett tag till om ni har några frågor.</i></p>